

ETC 2015 - Infopack in Italiano

Più informazioni riguardo l'ETC?

Per avere più informazioni riguardo il Torneo ETC, le ultime FAQ o aggiornamenti, per favore visita :

<http://warhammer.org.uk/phpBB/viewforum.php?f=33>

COMPOSIZIONE ARMATA:

Fazione: una fazione è definita come ogni Codex utilizzabile in ETC, incluse tutte le uscite ad esso associate comprese su supplementi, dataslate, formazioni, unità reperibili su campagne o WD.

Questo significa che il Codex Tau, Farsight Enclave Supplement e la Tau Fireblade Cadre sono tutte appartenenti alla stessa fazione, ad esempio.

Distaccamento: C'è un sacco di confusione riguardo a questo argomento. Quindi facciamo chiarezza. Le formazioni sono considerate un tipo speciale di distaccamento e sono trattate esattamente come un distaccamento.

Attualmente ci sono vari tipi di distaccamento. Di seguito l'elenco:

– Distaccamento combinato

– Distaccamento alleato

– Distaccamenti unici: tutti quei distaccamenti speciali presenti su codex, campagne ecc come ad esempio, Ufficio Assassinorum, Wolves Unleashed, Covenant Coterie, Realspace Raiders, Nemesis Strike Force, Great Waaagh, Ork Horde, Company Of the Great Wolf.

- Formazioni: tutte le formazioni (simbolo con tre teschi) appartenenti ad una fazione ammessa, ad esempio Cypher's Fallen Champions, Grey Knights Brotherhood, Kabalite Raiding Party, Space Wolves Great Company.

Non è più possibile in ETC utilizzare un distaccamento terziario o comunque più di due distaccamenti.

Fonti:

Ogni lista ETC consiste in un singolo “*Distaccamento Primario ETC*” e in un singolo ed opzionale “*Distaccamento secondario ETC*”.

- Il *Distaccamento Primario ETC* può essere composto da un qualsiasi distaccamento che possa contenere il tuo Generale (quindi non un distaccamento alleato) e deve appartenere ad una singola fazione. Il *Distaccamento Primario ETC* può essere un normale Distaccamento Combinato, una Formazione o un Distaccamento Unico a condizione che possa soddisfare i requisiti esposti in precedenza. Il Distaccamento contenente il tuo Generale sarà automaticamente designato come il tuo Distaccamento Primario a meno che un'eccezione particolare non ti consenta di scegliere il tuo Generale da qualsiasi altra Fonte eccetto il tuo Distaccamento Primario.

- Il *Distaccamento Secondario ETC* opzionale può essere composto da un qualsiasi tipo di distaccamento tranne il Distaccamento Combinato, e deve appartenere ad una diversa fazione rispetto al *Distaccamento Primario ETC* a meno che uno dei due non sia una Formazione o a meno che non vi sia un permesso esplicito (come per gli SM e FE)

- Le unità contenute nei datasheet possono essere usate come parte della lista se e solo se sono appartengono in maniera genuina al Codex padre. Bel'Akor conterà come appartenere alla fazione CSM se preso in un Distaccamento della fazione Space Marine del Chaos per esempio, e ogni nuova unità Tirannide pubblicata nei Datasheet conterà come appartenente al Codex Tirannidi quando inclusa in un'armata. **Come esempio:** è possibile includere Kairos e Bel'Akor come opzioni HQ in un Distaccamento di Demoni del Chaos ed entrambi conterranno come appartenere alla fazione Demoni del Chaos.

- Supplementi, Formazioni, Dataslates e Distaccamenti Unici potranno essere utilizzati, dovunque siano stati pubblicati (Libri di Campagne, WD, Supplementi, e le Formazioni all'interno dei Supplementi sono tutte fonti autorizzate ad esempio).

- Anche se normalmente le unità non possono appartenere a più di un Distaccamento, le unità appartenenti ad un Distaccamento Decurion dei Necron o ad un Distaccamento Warhost degli Eldar sono un'eccezione. Esse contano come essere parte sia della loro Formazione che del loro Distaccamento, e godono di tutti i Benefici di Comando e Regole Speciali associate. Se il tuo Generale fa parte di una Formazione o di una Army Entry che costituisce una scelta e fa parte di un Distaccamento Decurion o di un Distaccamento Warhost, quell'intero Distaccamento e tutte le Formazioni Associate costituiscono il tuo Distaccamento ETC Primario. Le Formazioni facenti parte di questi distaccamenti contano per il limite di 1 Distaccamento per tipo per Team anche se un Distaccamento Decurion o un Distaccamento Warhost possono consistere di più di una di queste formazioni. **Per esempio:** un Distaccamento Decurion potrà essere composto da 3 Canoptek Harvest ma a quel punto nessun altro giocatore di quel dato Team potrà utilizzare la formazione Canoptek Harvest.

- Gli Alleati "*Non prima dell'Apocalisse*" sono concessi nella costruzione delle liste. Così i Signori della Guerra, ma non i Superpesanti o le Creature Gargantuesche. Potete lasciare i vostri Stompa e C'tan a casa.

FORTIFICAZIONI PERMESSE

Le fortificazioni utilizzabili sono: Bastione imperiale, piattaforma scudo celeste e linea egida. Possono essere acquistate solo opzioni che hanno un modello corrispondente prodotto da GW. Questo significa che sono disponibili i seguenti Upgrade per le Fortificazioni (nota che l'Escape Hatch non è comunque utilizzabile poiché stabilito tramite il voto dei Capitani):

- Comms Relay,
- Icarus Lascannon,
- Quadgun,
- Ammo Store,
- Tank Traps,
- Barricades
- Magos Machine Spirit (Special Rule)
- Ready for Take Off" (Special Rule)

Ogni giocatore può aver accesso ad una sola Fortificazione nella sua Armata. Se un giocatore sta utilizzando uno o più distaccamenti senza slot dedicati per le Fortificazioni nella sua Armata, non è concesso includerne una. Ricordate che le Barricades e le Tank Traps possono essere lunghe al massimo 6" e alte 1,5".

REGOLE PER LA COMPOSIZIONE DEL TEAM

- Ciascun Sovrano della Guerra può essere scelto solo una volta all'interno della composizione delle Liste del Team. Questo significa che potrà essere presente un solo Kaldor Draigo tra tutte le liste del Team, ma anche che ogni tipo di Cavaliere Imperiale potrà essere presente una sola volta tra tutte le liste del Team. Solo un Warden, un Galant... per Team.

- Ogni Player non potrà superare le due fonti componendo una lista.

- Le Combo Mirror non sono permesse a livello di fazione tra i giocatori. E' possibile giocare SM | SM (usando tutti gli Slot a disposizione del Team per una singola Lista) ma non SM | Tau e Tau | SM all'interno di un dato Team.

- Ciascuna fazione potrà essere utilizzata solo una volta in un *Distaccamento Primario ETC* ed in un *Distaccamento Secondario ETC*. Questo significa che se costruisci un Distaccamento Combinato Tau come Primario con una formazione Fire Cadre come Secondario per il Team, il Team esaurirà così gli Slot per quanto riguarda la fazione Tau per la composizione delle liste.

- Ciascun Distaccamento o Formazione altri dal Distaccamento Combinato o del Distaccamento Alleato potranno essere utilizzati solo una volta nella Composizione delle liste del Team.

- L'upgrade Fighter Ace di Shield of Baal non è permesso.

- Il supplemento Lyanden potrà essere utilizzato in maniera congiunta con il Codex Eldar Craftworlds.

LISTA DI MODELLI PERMESSI, FORMAZIONI E DISTACCAMENTI

DATASHEETS

1. Cypher, the Fallen Angel (Cypher Dataslate)
2. Be'lakor (Be'lakor Dataslate)
3. Gerantius, the Forgotten Knight (White Dwarf)
4. Gruk Facerippa (Sanctus Reach: the Red Waaagh!)
5. Looted Wagon (White Dwarf)
6. Tyrannic War Veterans (Tyrannic War Veterans Dataslate)
7. Krom Dragongaze (Sanctus Reach: the Red Waaagh!)
8. Tyrannocyte, Sporocyst, Mucolid Spore (WD/Shield of Baal:Deathstorm)
9. Toxicrene, Maleceptor (WD/Black library site/Shield of Baal:Deathstorm)
10. Spawn of Cryptus , Children of Cryptus (Shield of Baal: Deathstorm)
11. Blood Angels: Captain Karlaen (Shield Of Baal: Deathstorm)
12. Chaos Daemons: Bloodthirster of Unfettered Fury (WD60), Bloodthirster of Insensate Rage (WD60), Wrath Of Khorne Bloodthirster (WD60),

FORMAZIONI CAMPAGNE

1. Astra Militarum: The Steel Host (Sanctus Reach or WD023), Rampart Detachment (Sanctus Reach Red Waagh)
3. Orks: Gorkanaut Krushin' Krew, Mogrok's Bossboyz (Sanctus Reach: Red Waaagh), Gruk's Rippin' Krew (Sanctus Reach: Stormclaw), Skyboss Wingnutz Air Armada, Gruk's Goff Killermob, Kaptin Badrukk's Flash Gitz (Sanctus Reach: Hour of the Wolf)
4. Space Wolves: The Fierce-Eye's Finest (Sanctus Reach: Stormclaw) Wolfguard Strike Force, Grimnar's Kingsguard, Ragnar's Claws (Sanctus Reach: Hour of the Wolf)
5. Tyranids: Skytyrant Swarm, Skyblight Swarm, Hypertoxic Node, Neural Node, Skytide, Sporefield (Shield of Baal:Leviathan), Phodian Annihilation Swarm (Shield of Baal: Deathstorm)
6. Blood Angels: Strike Force Deathstorm (Shield of Baal:Deathstorm), Archangels Strike Force (Shield of Baal: Exterminatus), ; Flesh Tearers Strike Vanguard Force (Shield of Baal: Exterminatus & White Dwarf 47) Archangels Sanguine Wing, Archangels orbital Intervention Force, Archangels Demi-company, The Archangels Blooded Demi-Company, Strike Force Mortalis, Dante's Avenging Force, Lysios Relief Force, The defenders of Cathedium, StrikeForce Razorwind, Flesh Tearers Strike Force (Shield of Baal: Exterminatus)

7. Necrons: Conclave of the Burning One, Zarathusa`s Royal Decurion, Anrakyr Strategic Decurion, The Guardians of Perdita, Mephrit Dynasty Cohort (Shield of Baal: Exterminatus)

FORMAZIONI DATASLATE

1. Chaos Space Marines: Fallen Champions (Cypher Dataslate), Hellcult, Helflist Murderpack, Mayhem Pack (HellBrutes Dataslate); Dataslate: Kranon`s Hellguard
2. Assassinorum Execution Force (Dataslate)
3. Eldar Ghost Warriors (Ghost Warriors Dataslate)
4. Adeptus Astartes: Adeptus Astartes Storm Wing (Dataslate: Adeptus Astartes Storm Wing), Saint Tylus Battle Force (Dataslate: Tyranic War Veterans), Reclusiam Command Squad (Dataslate: Reclusiam Command Squad), 1st Company Skyspear Assault Wing, 1st Company Hammerfall Assault Force, Strike Force Ultra (Dataslate: Space Marines Strike Force Ultra)
5. Tau: Tau Firebase Support Cadre (Dataslate: Tau Firebase Support Cadre)
6. Tyranids: Lictor Forest Brood, Manufactorum Genestealers, Deathleaper Assassin Brood, Broodlord Hunting Pack, Gargoyle Bio-Bombs (Dataslate: Tyranid Onslaught - Rising Leviathan I), Incubator Node, Synaptic Swarm, Living Artillery Node, Endless Swarm (Dataslate: Tyranid Onslaught - Rising Leviathan II), Bioblast Node, Wrecker Node, Tyrant Node, Subterranean Swarm, Living Tide (Dataslate: Tyranid Onslaught - Rising Leviathan III)
7. Dark Angels: The Unrelenting Hunt (Dataslate:The Unrelenting Hunt), Dark Angels Librarius Conclave (Dataslate)
8. Blood Angels: Angels`s Wrath Interversion Force, Angell`s Fury Spearhead Force, Flesh Tearers Blood Rain Strike Force, (White Dwarf 47)
9. Necrons: Mephrit Dynasty Resurgence Decurion (White Dwarf 47)

FORMAZIONI SUPPLEMENTI

1. Dark Eldar: Grottesquerie, Scarlet Epicureans, Scalpel Squadron, Corpsethief Claw, Dark Artisan Claw, Covenite Fleshcorps, Carnival of Pain (Supplement: Haemonculus Covens),
2. Orks: Council of Waaagh!, Ghazghkull`s Bullyboyz, Da Vulcha Skwad, Blitz Brigade, Dread Mob, Boss Snikrot`s Red Skull Kommandos, Green Tide (Supplement: Waaagh! Ghazghkull)
3. Space Wolves: Kingsguard Stormforce, Brethren of the Fell-Handed, Wolf Guard Void Claws, Grimnar's Wolf Council, Arjac's Shieldbrothers, Wolf Guard Thunderstrike, The Champions of Fenris (Supplement: Champions of Fenris)

FORMAZIONI CODEX

1. Militarum Tempestus: Airborne Assault Formation, Ground Assault Formation (Codex)
2. Grey Knights: Grey Knights Brotherhood (Codex)

3. Dark Eldar: Kabalite Raiding Party (Codex)
4. Orks: Ork Warband (Codex)
5. Space Wolves: Great Company (Codex)
6. Blood Angels: Blood Angels Battle Company (Codex), Baal Strike Force (Codex)
7. Harlequins: Cegorach's Revenge (Codex), The Serpent's Brood (Codex), Cast Of Players (Codex), Cegorach's Jest (Codex), The Heroes' Path (Codex), Faolchu's Blade (Codex)
8. Khorne Daemonkin: Slaughtercult (Codex), Brazen Onslaught (Codex), Khorne's Bloodstorm (Codex), Gorepack (Codex), Charnel Cohort (Codex)
9. Necrons: Reclamation Legion (Codex), Judicator Batallion (Codex), Destroyer Cult (Codex), Deathbringer Flight (Codex), Living Tomb (Codex), Annihilation Nexus (Codex), Canoptek Harvest (Codex), Royal Court (Codex)
10. Eldar: Guardian Battlehost (Codex), Windrider Host (Codex), Guardian Stormhost (Codex), Seer Council (Codex), Living Legends (Codex), Heroes of The Craftworlds (Codex), Outcasts (Codex), Aspect Host (Codex), Dire Avenger Shrine (Codex), Crimson Death (Codex),
Engines Of Vaul (Codex), Wraith Constructs (Codex, No Wraithknight can be chosen for this formation seen as it's not a legal ETC unit)
11. Imperial Knights: Gallant Lance (Codex), Baronial Court (Codex), Tripartite Lance (Codex), Exalted Court (Codex), Skyreaper Lance (Codex)

DISTACCAMENTI UNICI

2. Officio Assassinorum Detachment (Dataslate)
3. Covenant Coterie (DE Supplement: Haemonculus Covens)
4. Realspace Raiders (DE Codex)
5. Nemesis Strike Force (GK Codex)
6. Great Waaagh (Orks Supplement: Waaagh! Ghazghkull)
7. Ork Horde (Orks Codex)
8. Inquisition Detachment (Inquisition Codex)
9. Company Of the Great Wolf (Space Wolves Supplement: Champions of Fenris),
10. Wolves Unleashed (Space Wolves Codex)
11. Legion of the Damned Detachment (LOTD Codex)
12. Tyranids: Hive Fleet Detachment (SOB: Leviathan)
13. Necrons: Decurion Detachment (Codex Necrons)
14. Blood Host Detachment (Codex Khorne Daemonkin)
15. Eldar Craftworld Warhost (Codex Eldar Craftworlds)
16. Imperial Knights Household Detachment (IK Codex)
17. Imperial Knights Oathsworn Detachment (IK Codex)